





## Zhrnutie

# eduraw



	<b>Cieľová veková kategória</b>	
	14+	
	<b>Úroveň obtiažnosti</b>	
	<input type="checkbox"/> Nízka <input checked="" type="checkbox"/> Stredná <input type="checkbox"/> Vysoká	
	<b>Kľúčové slová:</b>	
	obehové hospodárstvo, zlato, kremík, recyklácia, technológie, história surovín, vývoj využívania surovín	
	<b>Abstrakt aktivity:</b>	
	<p><i>Súbor nástrojov eduraw poskytuje žiakom súťažnou formou množstvo vedomostí a informácií o zlato a kremíku, železe a medi, ich využití počas ľudskej existencie, ich postavení v obehovom hospodárstve a ich význame v našom živote. Žiaci získajú prehľad o dôležitých medzníkoch v histórii týchto štyroch prvkov. Je veľmi užívateľsky prívetivý pre učiteľov, školiteľov alebo výskumníkov, potrebujú len počítač/notebook/tablet a projektor a triedu plnú nadšených študentov, ktorí chcú súťažiť.</i></p>	
	<b>Vzdelávacie ciele</b>	
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• získať dôležité poznatky o zlato a kremíku, železe a medi</li> <li>• poznanie pozície zlata, kremíka, železa a medi v obehovom hospodárstve</li> <li>• oprieť sa o recykláciu zlata, kremíka, železa a medi</li> <li>• spoznať vývoj ich používania v priebehu histórie</li> </ul>	

## Zhrnutie



### Špecifické schopnosti - Na konci aktivity bude študent schopný:

- hovoriť o význame zlata, kremíka, železa a medi v živote človeka
- pochopiť postavenie týchto štyroch prvkov v obehovom hospodárstve
- prepojiť zlato a kremík, železo a meď a ich výskyt vo vlastnom živote, v technológiách
- rozpoznať vývoj ich používania v priebehu histórie



### Medzipredmetové prepojenia

- Ekológia/životné prostredie
- Chémia
- Fyzika
- Technológia
- Ekonomika/Ekonomika



### Predpoklady - vedomosti a zručnosti potrebné na vykonávanie činnosti:

- Základné znalosti a zručnosti práce s tabletom alebo notebookom.



### Časová náročnosť

X 45 min hra + 15 min inštruktáž



### Podporné materiály pre učenie a vyučovanie - čo nájdete v súbore nástrojov

1. Karta študenta
2. Karta učiteľa
3. Prezentácia so základnými pokynmi
4. Dotazník
5. Webová stránka aplikácie/hry

RM  
Ambassadors

### Autori

Lubomíra Gabániová, Technical University of Kosice, [lubomira.gabaniova@tuke.sk](mailto:lubomira.gabaniova@tuke.sk)

Lucia Bednárová, Technical University of Kosice, [lucia.bednarova@tuke.sk](mailto:lucia.bednarova@tuke.sk)