

Sažetak

RAWsiko - Sirovine oko nas Digitalna verzija



Ciljna starost



Starost 10 +

Nivo težine



Lako



Srednje



Teško



Ključne riječi:



Sirovine; Vađenje minerala; Politika resursa; Održivi razvitak.

Sažetak aktivnosti:



“RAWsiko – Sirovine oko nas” (RAWsiko - DV) je edukativna digitalna igra o distribuciji kritičnih sirovina u svijetu, njihovoj upotrebi u modernim tehnologijama i zašto je pristup njima ključan. Igrači će iskusiti složenost nabave sirovina koje se nalaze u nekim od svakodnevnih životnih uređaja poput pametnih telefona, ravnih ekrana i svjetiljke, ali i instalacije za prijelazak na obnovljive izvore energije poput solarnih ćelija, vjetroturbina i električnih automobila. Učenici mogu igrati zajedno u organiziranim igrama u razredu ili u svoje slobodno vrijeme sa prijateljima, obitelji ili drugim ljudima koji imaju udaljeni pristup igri. RAWsiko DV nudi se u različitim verzijama: *online* verzija, za maksimalnu kompatibilnost sa većinom desktopa operativnih sustava i *web* preglednika, i *namjenske* verzije koja se temelji na klijentima za maksimalnu izvedbu i stabilnost.







<https://www.rraise.com/projects/rawsiko/index.html>

Ciljevi učenja



- Naučiti o kružnom gospodarstvu i kritičnim sirovinama.
- Razumjeti distribuciju kritičnih sirovina u svijetu.
- Poznavanje glavne upotrebe i pripreme kritičnih sirovina.
- Razvoj svijesti o važnosti pristupa kritičnim sirovinama za proizvodnju uređaja za svakodnevni život.

Sažetak

| | |
|---|---|
|  | <p>Specifične sposobnosti – <i>Na kraju aktivnosti učenik će moći da:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Poznaje glavne primjene kritičnih sirovina u tehnološkoj oblasti i u izradi svakodnevnih predmeta. • Razumjeti ekonomsku važnost kritičnih sirovina za tehnologiju, geopolitička pitanja i zašto su kritični materijali vrlo traženi i mogu biti uzrok ekonomskih i vojnih sukoba. |
|  | <p>Međunastavne veze</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geografija • Politika • Tehnologija • Ekonomija |
|  | <p>Preduslovi - <i>Znanja i vještine neophodne za obavljanje djelatnosti:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Nijedan |
|  | <p>Vrijeme trajanja</p> <ul style="list-style-type: none"> • Najmanje 30 minuta po utakmici <p>Instrumenti: kompjuter ili mobilni uređaj, internet veza (za <i>online</i> igru).</p> |
|  | <p>Pomoćni materijal za učenje i podučavanje – Šta možete naći u kompletu alata</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Studija slučaja o korelaciji između kružnog gospodarstva i kritičnih sirovina. 2. Upustvo za pristup i igranje digitalne igre (https://arraise.com/rawsiko/). |
|  | <p>Autori</p> <p>Lorenzo Forini, CNR-ISOF, lorenzo.forini@isof.cnr.it Alberto Zanelli, CNR-ISOF, alberto.zanelli@isof.cnr.it Armida Torreggiani, CNR-ISOF, armida.torreggiani@isof.cnr.it Emilia Benvenuti, CNR-ISNM, emilia.benvenuti@ismn.cnr.it</p> |