

## Summary

# The Recycling Goose Game



### Zielalter

Age 8-13

### Schwierigkeitslevel

Leicht  Mittel  Schwer

### Stichwörter:

*Recycling, Kreislaufwirtschaft, lineares Wirtschaftsmodell, Urban Mining*

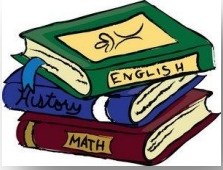

### Zusammenfassung der Aktivität:

“The Recycling Goose Game” ist inspiriert vom bekannten “Gänsespiel” und fokussiert auf das **tägliche Recycling**. Die Spielform dieses Toolkits bietet eine unterhaltsame Möglichkeit Wissen über das alltägliche Recycling, seine Bedeutung für die Wirtschaft, Umwelt und folglich für die nachhaltige Entwicklung moderner Gesellschaften, zu vermitteln bzw. zu vertiefen und zu evaluieren. Die Spielmaterialien sind für Spiele in großen Räumen und auf Gruppen ausgerichtet. Es ist eine ansprechende Aktivität die auch gut bei öffentlichen Veranstaltungen, an denen Familiengruppen teilnehmen, eingesetzt werden kann.

### Lernziele

- SchülerInnen lernen grundlegende Regeln der Hausmülltrennung
- SchülerInnen erkennen Hausmüll als Rohstoffquelle
- Die SchülerInnen entwickeln ein Gefühl für Bürgerverantwortung und Teamarbeit

## Summary

	<p><b>Spezifische Fähigkeiten</b> - Am Ende der Aktivität können die SchülerInnen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• die Grundregeln der Hausmülltrennung anwenden</li> <li>• die Bedeutung von Recycling erklären</li> </ul>
	<p><b>Fächerübergreifende Verbindungen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ökologie/Umwelt</li> <li>• Technologie</li> <li>• Ökonomie/Wirtschaft</li> </ul>
	<p><b>Voraussetzungen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Keine Voraussetzungen erforderlich</li> </ul>
	<p><b>Benötigte Zeit:</b></p> <p><input type="checkbox"/> <b>30 Minuten</b> für einen Spieldurchlauf</p> <p><b>Gegenstände:</b> <i>großer sechseckiger Würfel, große Spielfiguren</i></p>
	<p><b>Materialien zur Unterstützung des Lernens und Lehrens – Was Sie im Toolkit finden können:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Modul 1 für Lehrkräfte</li> <li>2. Anhang 1 mit allgemeinen Regeln für die Abfalltrennung</li> <li>3. Materialien zum Ausdrucken, die für den Bau des Spiels benötigt werden</li> </ol>
	<p><b>Verfasser</b></p> <p>Lorenzo Forini, CNR-ISOF, <a href="mailto:lofo1993@gmail.com">lofo1993@gmail.com</a>          Eleonora Polo, CNR-ISOF, <a href="mailto:tr3@unife.it">tr3@unife.it</a>,          Armida Torreggiani, CNR-ISOF, <a href="mailto:armida.torreggiani@isof.cnr.it">armida.torreggiani@isof.cnr.it</a>,          Renata Lapinska-Viola, CNR-ISOF, <a href="mailto:renata.lapinska-viola@isof.cnr.it">renata.lapinska-viola@isof.cnr.it</a></p>