

Sažetak

RAWsiko - Sirovine oko nas

Digitalna verzija



	Ciljna dob	
	Starost 10 +	
	Nivo težine	
	<input checked="" type="checkbox"/> Lako <input type="checkbox"/> Srednje <input type="checkbox"/> Teško	
	Ključne riječi:	
	Sirovine; Ekstrakcija minerala; Politika resursa, Održivi razvoj.	
	Sažetak aktivnosti:	
	<p>“RAWsiko – Sirovine oko nas” (RAWsiko - DV) je edukativna digitalna igra o distribuciji kritičnih sirovina u svijetu, njihovoj upotrebi u modernim tehnologijama i zašto je pristup njima ključan. Igrači će iskusiti složenost snabdijevanja sirovinama koje se nalaze u nekim od svakodnevnih životnih uređaja poput pametnih telefona, ravnih ekrana i lampi, ali i postrojenjima za prelazak na obnovljive izvore energije poput solarnih ćelija, vjetroturbina i električnih automobila. Učenici mogu igrati zajedno u organiziranim grupama u razredu, porodicom ili drugim ljudima koji imaju pristup igri na daljinu. RAWsiko DV nudi se u različitim verzijama: <i>online</i> verzija, kako bi se maksimizirala kompatibilnost sa većinom destopa operativnih sistema i <i>web</i> pretraživača, i namjenske verzije temeljene na klijentima za maksimalnu izvedbu i stabilnost.</p>	
	https://www.arraise.com/projects/rawsiko/index.html	
	Ciljevi učenja	
	<ul style="list-style-type: none"> • Naučiti o cirkularnoj ekonomiji i kritičnim sirovinama. • Razumjeti distribuciju kritičnih sirovina u svijetu. • Poznavanje glavne upotrebe i pripreme kritičnih sirovina. • Razvoj svijesti o važnosti pristupa kritičnim sirovinama za proizvodnju uređaja za svakodnevni život. 	

Sažetak

	<p>Specifične sposobnosti – <i>Na kraju aktivnosti učenik će moći da:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Poznaje glavne primjene kritičnih sirovina u tehnološkoj oblasti i u izradi svakodnevnih predmeta. • Shvati ekonomski značaj kritičnih sirovina za tehnologiju, geopolitička pitanja i zašto su kritični materijali vrlo traženi i mogu biti uzrok ekonomskih i vojnih sukoba.
	<p>Međunastavne veze</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geografija • Politika • Tehnologija • Ekonomija
	<p>Preduslovi - <i>Znanja i vještine neophodne za obavljanje djelatnosti:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Nijedan
	<p>Vrijeme trajanja</p> <ul style="list-style-type: none"> • Najmanje 30 minuta po utakmici <p>Oprema: kompjuter ili mobilni uređaj, internet veza (za <i>online</i> igru).</p>
	<p>Pomoćni materijal za učenje i podučavanje – Šta možete naći u kompletu alata</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Studija slučaja o korelaciji između cirkularne ekonomije i kritičnih sirovina. 2. Upustvo za pristup i igranje digitalne igre (https://arraise.com/rawsiko/).
	<p>Autori</p> <p>Lorenzo Forini, CNR-ISOF, lorenzo.forini@isof.cnr.it Alberto Zanelli, CNR-ISOF, alberto.zanelli@isof.cnr.it Armida Torreggiani, CNR-ISOF, armida.torreggiani@isof.cnr.it Emilia Benvenuti, CNR-ISNM, emilia.benvenuti@ismn.cnr.it</p>