

RawMat Karte: Igra sa sirovinama

A. Glavne teme

- Kartaška igra sa sirovinama
- Koje je mjesto sirovina u svakodnevnom životu
- Brza izgra za usvajanje osnovnih pojmova

B. Ciljna grupa

- 15-19 godina

C. Ključni pojmovi

- Glavna upotreba sirovina
- Prepoznavanje sirovina
- Odakle dolaze?
- Šta ih čini kritičnim sirovinama?

D. Eksperiment

- Sastoji se u društvenoj igri u kojoj dva ili više timova učenika moraju pogoditi upotrebu svake od sirovina prikazanih na karticama, kako bi se kompletirali "Listići za primjenu" (slično igri bingo). Ova igra se igra koristeći fizičke kartice i uz pomoć moderatora (koji zna ispravne odgovore). Na kraju sesije uslijediće kratki zabavni kviz (Kahoot!) koji će naglasiti one pojmove koje su učenici naučili.

E. Materijal

- Pravila igre
- Karte za nastavnike i za učenike
- „Listići za primjenu“
- Kahoot! Kviz (Test: Critical Raw Materials Properties&Uses, User creator: EITRMSchools).
- Informativni dijagrami i list papira za podizanje svijesti.

F. RM Tutori (UPM, Universidad Politécnica de Madrid)

Liliana Medic Pejic *email:* liliana.medic@upm.es

David Bolonio Martín *email:* david.bolonio@upm.es

Miguel Izquierdo Díaz *email:* miguel.izquierdo@upm.es

