







Summary

Sus-GAME-ability



	Zielalter	
	Alter 8 und älter	
	Schwierigkeitslevel	
	<input checked="" type="checkbox"/> Leicht <input type="checkbox"/> Mittel <input type="checkbox"/> Schwer	
	Stichwörter:	
	<i>Umwelt, Recycling, Nachhaltigkeit, Umweltverschmutzung</i>	
	Zusammenfassung der Aktivität:	
	Das Toolkit Sus-GAME-ability bietet eine Einführungsstunde zum Thema Nachhaltigkeit und Umwelt. Es dient als erste Einführungsstunde, um den Schülern das Thema Nachhaltigkeit etwas näher zu bringen und welche Auswirkungen Nachhaltigkeit auf unsere Umwelt hat. Es kann als Einführung für weitere Stunden zu dem Thema Nachhaltigkeit und Umwelt herangezogen werden oder auch als eigenständige Unterrichtsstunde gehalten werden. Der Unterricht kann in einem regulären Klassenzimmer oder auch aus der Ferne abgehalten werden.	
	Lernziele:	
	<ul style="list-style-type: none"> • Die Schüler sollen den Begriff Nachhaltigkeit erklären können • Die Schüler sollen den Begriff Umweltverschmutzung erklären können • Die Schüler sollen Nachhaltige Maßnahmen gegen die Umweltverschmutzung nennen können 	

Summary

	<p>Spezifische Fähigkeiten – Am Ende der Übung können die Teilnehmer folgendes tun:</p>
	<p>Fächerübergreifende Verbindungen - Beispiele:</p>
	<p>Voraussetzungen – Kenntnisse und Fähigkeiten, die für die Durchführung der Aktivität erforderlich sind</p>
	<p>Benötigte Zeit:</p>
	<p>Materialien zur Unterstützung des Lernens und Lehrens – Was Sie im Toolkit finden können</p>
	<p>Beispiele:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Schülerkarte 2. Lehrerkarte 3. PowerPoint Präsentation 4. Fragebogen - Nachhaltigkeit
<p>Verfasser</p>	<p>Corina Pacher, Montanuniversität Leoben, corina.pacher@unileoben.ac.at</p> <p>Mariaelena Murphy, Montanuniversität Leoben, mariaelena.murphy@unileoben.ac.at</p> <p>Mario Hoffelner, Montanuniversität Leoben, mario.hoffelner@unileoben.ac.at</p>