

RAWsiko – Anyagok körülöttünk Digitális verzió



Cél korosztály



10 éves kor felett

Nehézségi szint

Könnyű Közepes Nehéz



Kulcsszavak:



Nyersanyagok; Mineral Extraction; Resource Policy, Fenntartható fejlődés.

Absztrakt:



A "RAWsiko" – Anyagok körülöttünk" (RAWsiko – DV) egy olyan edukációs játék, melynek célja, hogy digitálisan és szórakoztató módon növelje a tinédzserek tudatosságát a kritikus nyersanyagok földrajzi helyzetéről a világban, a modern technológiákban történő felhasználásukról, és arról, hogy miért kulcsfontosságú hozzáférésük. A játékosok megtapasztalhatják a nyersanyagellátás összetettségét, amely a mindennapi használati tárgyaink (például síkképernyők, fénycsövek, és megújuló energiákra való átálláshoz szükséges eszközök, mint napelemek és szélturbinák) gyártása mögött állnak. A diákok játszhatnak közösen csoportban, szervezett, osztályon belüli foglalkozásokon vagy akár saját szabadidejükben is családtagjaikkal, barátaikkal. A játék elérhető online verzióban, windows-on és android rendszeren keresztül is.

<https://www.arraise.com/projects/rawsiko/index.html>

Tanulási célok



- Megismerkednek a körkörös gazdaság és a kritikus nyersanyagok fogalmával
- Megismerkednek a kritikus nyersanyagok eloszlásával a világban
- Megismerkednek a kritikus nyersanyagok fő felhasználási és alkalmazási

| | |
|---|---|
| | <p>területeivel</p> <ul style="list-style-type: none"> • Megtanulják, hogy a kritikus nyersanyagokhoz való hozzáférés mennyire fontos a mindennapi eszközeink előállításához |
|  | <p>Specific Abilities - <i>At the end of the activity the student will be able to:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • A kritikus nyersanyagok főbb felhasználási területeinek ismerete a mindennapi tárgyak létrehozásában • A kritikus nyersanyagok gazdasági jelentőségének megértése a technológia, a geopolitikai kérdések szempontjából, valamint annak megértése, hogy a kritikus nyersanyagok miért hihetetlenül keresettek, és miért lehetnek gazdasági és katonai konfliktusok okozói |
|  | <p>Cross-curricula Links</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geográfia • Politika • Technológia • Ökonómia |
|  | <p>Prerequisites- <i>Knowledge and skills necessary for carrying out the activity:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Nem szükséges</i> |
|  | <p>Játék idő</p> <ul style="list-style-type: none"> • Legalább 30 perc/ játék <p>Eszközök: számítógépek vagy mobil eszközök, internetkapcsolat online játék esetén</p> |
|  | <p>Tanulási és tanítási segédanyagok - Mit találhat a Toolkitben?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Esettanulmány a körforgásos gazdaság és a kritikus nyersanyagok közötti összefüggésekről 2. Útmutató mind a digitális játékhoz való hozzáféréshez, mind a játékhoz (https://arraise.com/rawsiko/). |
|  | <p>Szerzők</p> <p>Lorenzo Forini, CNR-ISOF, lorenzo.forini@isof.cnr.it Alberto Zanelli, CNR-ISOF, alberto.zanelli@isof.cnr.it Armida Torreggiani, CNR-ISOF, armida.torreggiani@isof.cnr.it Emilia Benvenuti, CNR-ISNM, emilia.benvenuti@ismn.cnr.it</p> |