


Kopsavilkums

RAWsiko – Izejvielas mums apkārt Digitālā versija



| | | |
|---|--|---|
|  | Mērķa grupas vecums |  |
| | Sākot no 10 gadu vecuma | |
| | Grūtības pakāpe | |
| | <input checked="" type="checkbox"/> Viegla <input type="checkbox"/> Vidēja <input type="checkbox"/> Augsta | |
|  | Atslēgas vārdi: | |
| | Izejvielas; Minerālu ieguve; Resursu politika, Ilgtspējīga attīstība. | |
|  | Aktivitātes apraksts: | |
| | „RAWsiko – Izejvielas mums apkārt” (RAWsiko – DV) ir izglītojoša digitālā spēle par kritisko izejvielu sadalījumu pasaulē, to izmantošanu modernajās tehnoloģijās un to, kādēļ piekļuve tiem ir būtiska. Spēlētāji iepazīs izejvielu piegādes sarežģītību, kas ir pamats ne tikai dažām ikdienā izmantojamām ierīcēm, piemēram, viedtālruniem, plakano ekrānu ierīcēm un lampām, bet arī iekārtām, kas paredzētas pārejai uz atjaunojamiem energoresursiem, piemēram, saules baterijām, vēja turbīnām un elektromobiļiem. Skolēni var spēlēt spēli gan kopīgi organizēti klasē, gan savā brīvajā laikā ar draugiem un ģimeni, vai citiem cilvēkiem, kas piekļūst spēlei attālināti. RAWsiko DV tiek piedāvāta dažādās versijās: Tiešsaistes versija , lai maksimāli nodrošinātu savietojamību ar vairumu darbvirsma operētājsistēmu un tīmekļa pārlūkprogrammu, kā arī konkrētu klientu bāzei paredzētas versijas maksimālai veikspējai un stabilitātei. | |
| | https://www.arraise.com/projects/rawsiko/index.html | |
|  | Mācīšanās mērķi | |
| | <ul style="list-style-type: none"> • Uzzināt par aprites ekonomiku un kritiskajām izejvielām • Izprast kritisko izejvielu sadalījumu pasaulē • Pārzināt galvenos kritisko izejvielu izmantošanas veidus un pielietojumus • Apzināties, cik svarīga ir piekļuve kritiskajām izejvielām ikdienas ierīču ražošanā | |

Kopsavilkums

| | |
|---|---|
|  | <p>Specifiskās spējas – Darbības noslēgumā skolēns spēs:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pārzināt kritisko izejvielu galvenos pielietojumus tehnoloģiju jomā un ikdienas priekšmetu ražošanai. • Izprast kritisko izejvielu ekonomisko nozīmi tehnoloģijās un ģeopolitiskajos jautājumos un to, kāpēc kritiskās izejvielas ir ārkārtīgi pieprasītas un var kļūt par iemeslu ekonomiskiem un militāriem konfliktiem. |
|  | <p>Starppriekšmetu sasaiste</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ģeogrāfija • Politika • Tehnoloģijas • Ekonomika |
|  | <p>Priekšnosacījumi – Zināšanas un prasmes darbības veikšanai:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nav |
|  | <p>Nepieciešamais laiks</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vismaz 30 minūtes vienai spēlei <p>Aprīkojums: datori vai mobilās ierīces, interneta pieslēgums (tiešsaistes spēlei).</p> |
|  | <p>Mācīšanās un mācību palīgmateriāli – Kas pieejams komplektācijā</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gadījuma izpēte par aprites ekonomikas un kritisko izejvielu savstarpējo saistību. 2. Instrukcijas par to, kā piekļūt un spēlēt digitālo spēli (https://arraise.com/rawsiko/). |
|  | <p>Autori</p> <p>Lorenzo Forini (<i>Lorenzo Forini</i>), CNR-ISOF, lorenzo.forini@isof.cnr.it Alberto Zanelli, CNR-ISOF, alberto.zanelli@isof.cnr.it Armida Toregiani (<i>Armida Torreggiani</i>), CNR-ISOF, armida.torreggiani@isof.cnr.it Emīlia Benvenuti (<i>Emilia Benvenuti</i>), CNR-ISNM, emilia.benvenuti@ismn.cnr.it</p> |