



## EcoCEO: la transizione verso l'economia circolare è un gioco da ragazzi

**(cod. F180)**

**A cura dell'Istituto per la Sintesi Organica e la Fotoreattività\_CNR-ISOF**

**Con:**

*Alberto Zanelli*, Istituto per la Sintesi Organica e la Fotoreattività\_CNR-ISOF

*Armida Torreggiani*, Istituto per la Sintesi Organica e la Fotoreattività\_CNR-ISOF

*Renata Lapinska-Viola*, Istituto per la Sintesi Organica e la Fotoreattività\_CNR-ISOF

*Emilia Benvenuti*, Istituto per lo Studio dei Materiali Nanostrutturati\_CNR-ISMN

*Lorenzo Forini* – Collaboratore esterno

EcoCEO è un gioco didattico che insegna le logiche dell'economia circolare e l'importanza di una transizione verso di essa, mettendo i giocatori nei panni del CEO (Chief Executive Officer) di un'azienda.

L'economia attuale è in gran parte lineare: si estraggono materie prime e le si utilizza per realizzare prodotti che vengono buttati dopo l'uso. Questo approccio – che ha un costo elevato dal punto di vista economico, sociale e ambientale – può essere sostituito dall'economia circolare, in cui prodotti, componenti e materiali sono progettati per il riuso e il riutilizzo. In ecoCEO i giocatori devono gestire un'azienda che produce articoli elettronici, prendendo decisioni sulla gestione delle risorse, sui processi di produzione e sui modelli economici da applicare. Lo scopo è mostrare il differente impatto che hanno strategie aziendali lineari e circolari sulle prestazioni di un'azienda e dimostrare come nuovi modelli di business permetteranno un mantenimento di redditività con un impatto minore sulle risorse naturali del Pianeta. Vengono quindi presentate strategie come il riciclo e riutilizzo, riparazione e fornitura di servizi (es. Noleggio).

**ATTENZIONE: Questa attività non è prenotabile singolarmente ma fa parte di un pacchetto.**

**Per maggiori informazioni e per prenotare contattare il Contact Centre di Città della Scienza al numero **081.7352.222**.**

---

 24 II @ 09:00

SCOPRI TUTTE LE ATTIVITA' DEL PACCHETTO 16