

Összefoglaló

Újrahasznosítás libajáték



Célcsoport

8-13 évesek

Nehézségi szint

Könnyű Közepes Nehéz

Kulcsszavak:

újrahasznosítás, körforgásos gazdaság, egyenes vonalú gazdasági modell, városi hulladékbányászat

A játék összefoglalása:

Az "Újrahasznosítás játékot" a tradicionális „Libajáték” inspirálta és a hétköznapi újrahasznosításhoz kapcsolódik. A készlet segítségével játszható játék a hétköznapi újrahasznosításról szóló ismeretek bevezetésének, megerősítésének vagy értékelésének szórakoztató módját kínálja és megmutatja az újrahasznosítás fontosságát a modern társadalmak gazdasága, környezete és ebből következően a fenntartható fejlődés szempontjából.

Tanulási célok

- A tanulók elsajátítják a háztartási hulladékok szelektív gyűjtését
- A tanulók a háztartási hulladékot alapanyag-forrásnak tekintik
- Fejlődik a tanulók felelősségtudata és a csapatmunka készsége

Összefoglaló

Speciális készségek – A játék végére a tanuló képes lesz:



- a háztartási hulladék szelektív gyűjtésére vonatkozó alapvető szabályok alkalmazására
- az újrahasznosítás fontosságának magyarázatára

Tantárgyi kapcsolódások



- Ökológia/Környezetismeret
- Technika
- Gazdaság /Közgazdaságtan

Előfeltétel



- Nincs

Időigény



30 perc egy játék

eszközök: hatoldalú dobókocka, nagy bábuk

Tanulási és tanítási segédanyagok – A készlet tartozékai



1. Tanári modul
2. 1.sz. Függelék: A hulladék szelektív gyűjtésének általános szabályai
3. A játékhoz szükséges nyomtatható anyagok

RM
Ambassadors

Szerzők

Lorenzo Forini, CNR-ISOF, lofo1993@gmail.com

Eleonora Polo, CNR-ISOF, tr3@unife.it

Armida Torreggiani, CNR-ISOF, armida.torreggiani@isof.cnr.it,

Renata Lapinska-Viola, CNR-ISOF, renata.lapinska-viola@isof.cnr.it